

IMIĘ BOHATERA _____

GRACZ _____

KLASA I POZIOM _____

RASA _____

CHARAKTER _____

BÓSTWO _____



KARTA POSTACI

ROZMIAR WIEK PŁEĆ WZROST WAGA OCZY WŁOSY SKÓRA

Table for ability scores: S (Siła), ZR (Zręczność), BD (Budowa), INT (Intelekt), RZT (Roztropność), CHA (Charyzma). Includes columns for attribute value, modifier, temporary value, and temporary modifier.

Table for armor and initiative: PW (Punkty Wytrzymałości), KP (Klasa Panczerza), DOTYK (Klasa Panczerza), NIEPRZYGOTOWANY (Klasa Panczerza), INICJATYWA (Modyfikator). Includes formulas for calculation.

Table for speed: SZYBKOŚĆ. Includes columns for armor class, actual speed, and reduction of images.

Table for defensive rolls: WYTRWAŁOŚĆ (Budowa), REFLEKS (Zręczność), WOLA (Roztropność). Includes formulas for calculation.

Table for attack bonuses: BAZOWA PREMIA DO ATAKU, ODPORNOŚĆ NA CZARY, ZWARCIE (Modyfikator). Includes formulas for calculation.

Table for attack: ATAK. Columns: PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for range and type.

POCISKI _____

Table for attack: ATAK. Columns: PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for range and type.

POCISKI _____

Table for attack: ATAK. Columns: PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for range and type.

POCISKI _____

Table for attack: ATAK. Columns: PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for range and type.

POCISKI _____

Table for attack: ATAK. Columns: PREMIA DO ATAKU, OBRAŻENIA, KRYTYK. Includes sub-tables for range and type.

POCISKI _____

UMIĘTNOŚCI (Klasowe/Międzyklasowe)

Main skill table with columns: NAZWA UMIĘTNOŚCI, ATRYBUT KLUCZOWY, MODYFIKATOR UMIĘTNOŚCI, MODYFIKATOR Z ATRYBUTU, RANGI, RÓŻNORODNE MODYFIKATORY. Lists skills like Błefowanie, Ciche poruszanie się, etc.

Oznacza umiejętność, którą można używać, nawet jeśli nie została się w niej wyszkolonym. Zaznacz ten kwadrat, jeżeli jest to umiejętność klasowa twojego bohatera. * Tej umiejętności dotyczy ewentualna kara do testów z pancerza (podwojona w przypadku Pływania).

