

Imię gracza

Imię postaci

Poziom

Klasa

Ścieżka archetypu

Epickie przeznaczenie

Suma PD

Rasa Rozmiar Wiek Płeć

Wzrost Waga Charakter Bóstwo

Drużyna lub przynależność do innych organizacji

INICJATYWA

WARTOŚĆ	ZR	1/2 POZIOMU	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODYFIKATORY WARUNKOWE

OBRONY

WARTOŚĆ	10 +	PANCERZ/	1/2 PZM	ATRYB	KLASA	ATUT	USP	RÓŻNE	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

KP MODYFIKATORY WARUNKOWE

RUCH

WARTOŚĆ	PODST	PANCERZ	PRZDM	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Szybkość (Poła) SPECJALNE TYPY RUCHU

WARTOŚCI ATRYBUTÓW

WARTOŚĆ	ATRYBUT	MOD ATRYB	MOD + 1/2 PZM
<input type="text"/>	S Siła	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	KON Kondycja	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ZR Zręczność	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	INT Inteligencja	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	ROZ Rozsądek	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	CHA Charyzma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WYTR

OBRONA	10 +	PANCERZ/	1/2 PZM	ATRYB	KLASA	ATUT	USP	RÓŻNE	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODYFIKATORY WARUNKOWE

REF

OBRONA	10 +	PANCERZ/	1/2 PZM	ATRYB	KLASA	ATUT	USP	RÓŻNE	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODYFIKATORY WARUNKOWE

WOLA

OBRONA	10 +	PANCERZ/	1/2 PZM	ATRYB	KLASA	ATUT	USP	RÓŻNE	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODYFIKATORY WARUNKOWE

ZMYŚŁY

WARTOŚĆ ZMYŚŁ PASYWNY	PODST	PREMIA DO UMIEJĘTNOŚCI
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Pasywna Wnikliwość 10 +

Pasywna Percepcja 10 +

SPECJALNE TYPY ZMYŚŁÓW

TEST ATAKU

MOC:

PREMIA ATAKU	1/2 PZM	ATRYB	KLASA	BIEGŁ.	ATUT	USP	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOC:

TEST OBRAŻEŃ

MOC:

OBRAŻENIA	ATRYB	ATUT	USP	RÓŻNE	RÓŻNE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOC:

ATAKI PODSTAWOWE

ATAK	OBRONA	BRON LUB MOC	OBRAŻENIA
<input type="text"/>	przeciw <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	przeciw <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	przeciw <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	przeciw <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

MAKS PW	CIEŻKO RANNY	PRZYPŁYW SIŁ	WARTOŚĆ	LICZBA
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

1/2 PW 1/4 PW

PUNKTY AKCJI

Punkty akcji	KAMIENIE MIŁOWE	PUNKTY AKCJI
<input type="text"/>	0 1	1 2 3

DODATKOWE EFEKTY WYKORZYSTANIA PUNKTÓW AKCJI

CECHY RASOWE

MODYFIKATORY WARTOŚCI ATRYBUTÓW

CECHY KLASY / ŚCIEŻKI / PRZEZNACZENIA

ATUTY

POZOSTAŁA LICZBA PUNKTÓW WYTRZYMAŁOŚCI

POZOSTAŁA LICZBA PRZYPŁYWÓW SIŁ

DRUGI ODDECH 1/SPOTKANIE

UŻYTY

TYMCZASOWE PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

PORAŻKI RZUTU OBRONNEGO PRZED ŚMIERCIĄ

MODYFIKATORY RZUTÓW OBRONNYCH

ODPORNOŚCI

AKTUALNE STANY I EFEKTY

UMIEJĘTNOŚCI

PREMIA	NAZWA UMIEJĘTNOŚCI	MOD ATRYB	WSZK	KARA ZA	PANCERZ	RÓŻNE
		+ 1/2 PZM	(+5)			
<input type="checkbox"/>	Akrobatyka	ZR	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Arkana	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Atletyka	S	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Dyplomacja	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Historia	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Leczenie	ROZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Oszustwo	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Percepcja	ROZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Podziemia	ROZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Przyroda	ROZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Religia	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Rozeznanie	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Skradanie się	ZR	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Wnikliwość	ROZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Wytrzymałość	KON	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Zastraszanie	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	n/a	
<input type="checkbox"/>	Złodziejstwo	ZR	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

ZNANE JĘZYKI
