the World of Darkness

Imię: | Koncept: | Kronika:
Wiek: | Cnota: | Frakcja:
Gracz: | Skaza: | Nazwa Grupy:

ATRYBUTY

MOC	Inteligencja ●○○○○	Siła ●○○○○	Prezencja ●○○○○
FINEZJA	Czujność ●○○○○	Zręczność ●○○○○	Manipulacja ●○○○○
ODPORNOŚĆ	Determinacja ●○○○○	Wytrzymałość ●○○○○	Opanowanie ●○○○○

UMIEJĘTNOŚCI

Umysłowe
(niewyszkolona -3)

Dedukcja ○○○○○
Informatyka ○○○○○
Medycyna ○○○○○
Nauka ○○○○○
Okultyzm ○○○○○
Polityka ○○○○○
Rzemiosło ○○○○○
Wykształcenie ○○○○○

Fizyczne
(niewyszkolona -1)

Bijatyka ○○○○○
Broń biała ○○○○○
Broń palna ○○○○○
Prowadzenie ○○○○○
Przetrwanie ○○○○○
Skradanie się ○○○○○
Wysportowanie ○○○○○
Złodziejstwo ○○○○○

Społeczne
(niewyszkolona -1)

Ekspresja ○○○○○
Empatia ○○○○○
Obycie ○○○○○
Oszustwo ○○○○○
Perswazja ○○○○○
Półświatek ○○○○○
Zastraszanie ○○○○○
Zwierzęta ○○○○○

INNE CECHY

Atuty

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Wady

_____
_____
_____

Rozmiar _____
Szybkość _____
Inicjatywa _____
Obrona _____
Pancerz _____

Zdrowie

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□□□□

Siła Woli

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□

Moralność

10 ____ 0
9 ____ 0
8 ____ 0
7 ____ 0
6 ____ 0
5 ____ 0
4 ____ 0
3 ____ 0
2 ____ 0
1 ____ 0

Doświadczenie _____

Broń	Mod. puli

Wyposażenie	Mod. puli

Atrybuty 5/4/3 • Umiejętności 11/7/4 (+3 Specjalizacje) • Atuty 7 • (Kupno piątej kropki kosztuje dwa punkty)• Zdrowie = Wytrzymałość + + Rozmiar • Siła Woli = Determinacja + Opanowanie • Rozmiar = 5 (dla dorosłego) • Obrona = Niższa z wartości Zręczności i Czujności • Modyfikator Inicjatywy = Zręczność + Opanowanie • Szybkość = Siła + Zręczność +5 • Początkowa Moralność = 7

Wydawnictwo ISA na licencji White Wolf Publishing 2007, wszystkie prawa zastrzeżone

KOSMIT 2013
KOSMITPACZY.PL