



OSOBISTY CEL

Blank box for personal goal

RELACJE

Form for relationships: KUMPEL, RYWAL

POZIOM STRESU

Progress bar for stress level

ZDROWIE

Progress bar for health

NAPROMIENIOWANIE

Grid for radiation exposure

RANY CIĘŻKIE

Form for serious wounds

STANY

Status indicators: WYŁÓDZONY, ODWODNIONY, WYCZERPANY, WYCHŁODZONY

ZASOBY

Resource indicators: TLEN, ENERGIA, ŻYWNOŚĆ, WODA

IMIĘ I NAZWISKO

Name and surname field

ZAWÓD

Profession field

WYGLĄD

Appearance field

TALENTY

Blank space for talents

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Experience points progress bar

PUNKTY FABUŁY

Story points progress bar

WALKA WRĘCZ

Melee combat skill indicator

CIĘŻKI SPRZĘT

Heavy equipment indicator

SIŁA

Strength indicator

KONDYCJA

Condition indicator

CECHY

Skills indicator

WALKA DYSTANSOWA

Ranged combat skill indicator

SPRAWNOŚĆ ZRĘCZNOŚĆ

Agility and dexterity skill indicator

PILOTOWANIE

Piloting skill indicator

DOWODZENIE

Leadership skill indicator

EMPATIA

Empathy skill indicator

MANIPULACJA

Manipulation skill indicator

SPOSTRZEGAWCZOŚĆ

Observation skill indicator

SPRYT

Wit/skill indicator

PRZETRWANIE

Endurance skill indicator

KOMPUTERY

Computers skill indicator

CHARAKTERYSTYCZNY PRZEDMIOT

Signature item field

MAŁE PRZEDMIOTY

Small items field

EKWIPUNEK

Equipment list (1-10)

PANCERZ

Armor field

WARTOŚĆ

Armor value field

OBCIĄŻENIE

Load field

BRONŃ

Weapons field

PREMIA

Reward field

OBRAŻENIA

Injuries field

ZASIĘG

Range field

