

IMIE:
GRACZ:
SAGA:

NATURA:
POSTAWA:
KLAN:

POKOLENIE:
SCHRONIENIE:
ROLA:

ATRYBUTY

FIZYCZNE

Siła _____ ●○○○○○
Zręczność _____ ●○○○○○
Wytrzymałość _____ ●○○○○○

SPOŁECZNE

Charyzma _____ ●○○○○○
Oddziaływanie _____ ●○○○○○
Wygląd _____ ●○○○○○

UMYSŁOWE

Percepcja _____ ●○○○○○
Inteligencja _____ ●○○○○○
Spryt _____ ●○○○○○

ZDOLNOŚCI

TALENTY

Aktorstwo _____ ○○○○○○
Autorytet _____ ○○○○○○
Bójka _____ ○○○○○○
Czułość _____ ○○○○○○
Empatia _____ ○○○○○○
Przebiegłość _____ ○○○○○○
Uniki _____ ○○○○○○
Wysportowanie _____ ○○○○○○
Zastraszanie _____ ○○○○○○
Złodziejstwo _____ ○○○○○○

UMIEJĘTNOŚCI

Etykieta _____ ○○○○○○
Jeździectwo _____ ○○○○○○
Krycie się _____ ○○○○○○
Łucznicstwo _____ ○○○○○○
Muzyka _____ ○○○○○○
Oswajanie _____ ○○○○○○
Rzemiosło _____ ○○○○○○
Sztuka przetrwania _____ ○○○○○○
Walka Wręcz _____ ○○○○○○
Zielarstwo _____ ○○○○○○

WIEDZA

Lingwistyka _____ ○○○○○○
Medycyna _____ ○○○○○○
Nauka _____ ○○○○○○
Okultyzm _____ ○○○○○○
Polityka _____ ○○○○○○
Prawo _____ ○○○○○○
Śledztwo _____ ○○○○○○
Wiejska Mądrość _____ ○○○○○○
Wykształcenie _____ ○○○○○○
Zarządzanie _____ ○○○○○○

ATUTY

DYSCYPLINY

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

POZYCJA

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

CHARAKTER

Sumienie/Świadomość _____ ○○○○○○
Samokontrola/Instynkt _____ ○○○○○○
Odwaga _____ ○○○○○○

INNE CECHY

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

DROGA

_____ ○○○○○○
○○○○○○○○○○○○○○

STAN ZDROWIA

Poobijany
Zraniony -1
Lekko ranny -1
Ciężko ranny -2
Zmaltretowany -2
Okaleczony -5
Zmasakrowany

WALKA

Broń	Stopień	Obrażenia

SILA WOLI

○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

POZIOM KRWI

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

DOŚWIADCZENIE
