

Polska Nazwa Talentu	Angielska Nazwa Talentu	Stopień	Akcja	Karma	Wyczerpanie	Strona
<i>akrobatyczny atak</i>	Acrobatic Strike	Poziom + ZR	Prosta	Nie	1	59
<i>analiza śladów</i>	Evidence Analysis	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	1	68
<i>atak kobry</i>	Cobra Strike	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	64
<i>atak tarczą</i>	Shield Charge	Poziom + STR	Darmowa	Nie	1	79
<i>atak w locie</i>	Swing Attack	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	82
<i>atak wierzchowca</i>	Mount Attack	Poziom	Prosta	Nie	1	75
<i>atak z podjazdu</i>	Wheeling Attack	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1	85
<i>atak z rozpędu</i>	Momentum Attack	Poziom + ZR	Prosta	Nie	1	75
<i>atak zaskoczenia</i>	Surprise Strike	Poziom + SF	Darmowa	Nie	1	82
<i>bezpieczna ścieżka</i>	Safe Path	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	78
<i>błyskawiczne kopnięcie</i>	Swift Kick	Poziom + ZR	Prosta	Nie	1	82
<i>broń biała</i>	Melee Weapons	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	75
<i>broń miotana</i>	Throwing Weapons	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	84
<i>broń strzelecka</i>	Missile Weapons	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	75
<i>celny strzał</i>	True Shot	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	0	84
<i>chwytanie wiatru</i>	Wind Catcher	Poziom + SW	Standardowa	Nie	0	86
<i>cios z powietrza</i>	Down Strike	Poziom + SF	Darmowa	Nie	1	66
<i>czytanie z ruchu warg</i>	Lip Reading	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	1	74
<i>czytanie/pisanie</i>	Read/Write Language	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1 (tekst)	77
<i>czytanie/pisanie znaków magicznych</i>	Read/Write Magic	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0	78
<i>daleki strzał</i>	Long Shot	Poziom + PER	Prosta	Tak	0	75
<i>drewniana skóra</i>	Wood Skin	Poziom + ŻYW	Standardowa	Tak	0	86
<i>druga broń</i>	Second Weapon	Poziom + ZR	Prosta	Nie	1	79
<i>drugi atak</i>	Second Attack	Poziom + ZR	Prosta	Tak	1	79
<i>drugi strzał</i>	Second Shot	Poziom + ZR	Prosta	Tak	1	79
<i>dplomacja</i>	Diplomacy	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	65
<i>efektowny strzał</i>	Impressive Shot	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	73
<i>empatia</i>	Empathic Sense	Poziom + CHA	Standardowa (tekst)	Nie	1 (tekst)	68
<i>etykieta</i>	Etiquette	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	68
<i>hartowanie innych</i>	Temper Other	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	0	83
<i>hartowanie siebie</i>	Temper Self	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	0	83
<i>hipnoza</i>	Hypnotize	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1	73
<i>historia przedmiotu</i>	Item History	Poziom + PER	Podtrzymywana	Tak	0	73
<i>inspirująca przemowa</i>	Inspire Others	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0	73
<i>języki żywiołów</i>	Elemental Tongues	Poziom + PER	Standardowa	Tak	1	67
<i>kontrola temperatury</i>	Temperature	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	83
<i>kradzież kieszonkowa</i>	Picking Pockets	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	77
<i>krążący szpieg</i>	Orbiting Spy	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	76
<i>leczenie zwierzęcego towarzysza</i>	Heal Animal Companion	Poziom + ŻYW	Standardowa	Nie	0	72
<i>łwie serce</i>	Lion Heart	Poziom + SW	Darmowa	Nie	0	74
<i>magiczny wytrych</i>	Lock Picking	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	74
<i>manewr</i>	Maneuver	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	75
<i>matryca</i>	Spell Matrix	Poziom	ND	Nie	0	80
<i>miażdżący cios</i>	Crushing Blow	Poziom + SF	Darmowa	Tak	1	65
<i>mimikra</i>	Disguise Self	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	66
<i>mistyczny znak</i>	Mystic Aim	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	76
<i>moc woli</i>	Willforce	Poziom + SW	Darmowa	Nie	1	86
<i>mowa powietrza</i>	Air Speaking	Poziom + PER	Prosta	Nie	1	60
<i>nadnaturalny unik</i>	Spirit Dodge	Poziom + PER	Standardowa (tekst)	Nie	1	80
<i>naśladowanie głosu</i>	Mimic Voice	Poziom + CHA	Prosta	Nie	0	75
<i>nawigacja</i>	Navigation	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	0	76
<i>obrona obrotowa</i>	Wheeling Defense	Poziom	Prosta	Nie	1	85
<i>odporność na trucizny</i>	Posion Resistance	Poziom + SW	Darmowa	Nie	0	77
<i>odtworzenie tekstu</i>	Book Recall	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	63
<i>ognista krew</i>	Fireblood	Poziom + ŻYW	Standardowa	Nie	0	69
<i>ognista strzała</i>	Flame Arrow	Poziom + SW	Darmowa	Tak	1	70
<i>okrzyk bojowy</i>	Battle Shout	Poziom + CHA	Prosta	Nie	1	62
<i>opancerzenie wierzchowca</i>	Armor Mount	Poziom + SW	Prosta	Nie	1	61
<i>osłabienie klątwy</i>	Abate Curse	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	59
<i>parowanie</i>	Parry	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	76
<i>pazury</i>	Claw Shape	Poziom + SF	Prosta	Tak	0	64

<i>pierwsze wrażenie</i>	First Impression	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	0	70
<i>pieśń uczuć</i>	Emotion Song	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	67
<i>płoszenie zwierzęcych sług</i>	Frighten Animals	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0	71
<i>podtrzymanie wątku</i>	Hold Thread	Poziom + SW	Prosta	Nie	1	72
<i>podwójna szarża</i>	Double-Charge	Poziom + ZR	Prosta	Tak	1	66
<i>powietrzny chód</i>	Gliding Stride	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	71
<i>powietrzny taniec</i>	Air Dance	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	59
<i>powstrzymanie ducha</i>	Spirit Hold	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	81
<i>powstrzymanie żywiołaka</i>	Elemental Hold	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	67
<i>powstrzymujący znak</i>	Stopping Aim	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1	82
<i>poznanie stworzenia</i>	Creature Analysis	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	64
<i>pozorna śmierć</i>	Dead Fall	Poziom + SW	Prosta	Nie	1	65
<i>prowadzenie rozmowy</i>	Conversation	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	64
<i>provokacja</i>	Taunt	Poziom + CHA	Prosta	Nie	1	83
<i>przejrzenie iluzji</i>	True Sight	Poziom	ND	Nie	0	85
<i>przekucie broni</i>	Forge Weapon	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	1	71
<i>przekucie pancerza</i>	Forge Armor	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	2	70
<i>przerazająca szarża</i>	Fearsome Charge	Poziom + CHA	Prosta	Nie	2	69
<i>przerażanie</i>	Frighten	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0	71
<i>przeszukiwanie</i>	Search	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	79
<i>przeszywające spojrzenie</i>	Steely Stare	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1	82
<i>przewidywanie ciosu</i>	Anticipate Blow	Poziom + PER	Prosta	Nie	1	61
<i>przywołanie</i>	Summon	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	82
<i>przywołanie rumaka</i>	Spirit Mount	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	81
<i>przywództwo</i>	Leadership	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	74
<i>riposta</i>	Riposte	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	2	78
<i>rozbrojenie</i>	Disarm	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	65
<i>rozbrojenie pułapki</i>	Disarm Trap	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	65
<i>rozkaz empatyczny</i>	Empathic Command	Poziom + SW	Darmowa	Nie	0	67
<i>rozmowa z duchami</i>	Spirit Talk	Poziom + PER	Standardowa	Tak	1	81
<i>rozmowa ze zwierzęciem</i>	Animal Talk	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	60
<i>rozproszenie uwagi</i>	Distract	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	0	66
<i>rykoszet</i>	Bank Shot	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	62
<i>rytuał karmiczny</i>	Karma Ritual	Poziom	ND	Nie	0	74
<i>rzucanie czarów</i>	Spellcasting	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0	80
<i>skradanie</i>	Silent Walk	Poziom + ZR	Prosta	Nie	0	79
<i>spojrzenie astralne</i>	Astral Sigt	Poziom + PER	Prosta	Nie	1	61
<i>sprint</i>	Sprint	Poziom	Prosta	Tak	1	81
<i>strzała kierunku</i>	Direction Arrow	Poziom + PER	Standardowa	Tak	2	65
<i>szacowanie wartości</i>	Evaluate	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0	68
<i>szal</i>	Frenzy	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1 (na atak; tekst)	71
<i>szarża</i>	Charge	Poziom + SF	Darmowa	Nie	0	64
<i>sztuka przetrwania</i>	Wilderness Survival	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	0	86
<i>taktyka</i>	Tactics	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0	83
<i>targowanie</i>	Haggle	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	72
<i>test życia</i>	Life Check	Poziom + ŻYW	Darmowa	Nie	0	74
<i>tkanie wątków</i>	Thread Weaving	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0	83
<i>tresura</i>	Animal Training	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	0	61
<i>tropienie</i>	Tracking	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	84
<i>trwale wrażenie</i>	Lasting Impression	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0	74
<i>tygrysi skok</i>	Tiger Spring	Poziom	Darmowa	Nie	1	84
<i>ukrycie mocy</i>	Power Mask	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0	77
<i>ukrycie przedmiotu</i>	Conceal Object	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1	64
<i>ulepszona matryca</i>	Enhanced Matrix	Poziom	ND	Nie	0	68
<i>umysł ze stali</i>	Steel Thought	Poziom + SW	Darmowa	Nie	1	81
<i>umysłowa więź</i>	Thought Link	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	83
<i>unik</i>	Avoid Blow	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	62
<i>uniknięcie pułapki</i>	Trap Initiative	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	84
<i>utrzymanie się w siodle</i>	Sure Mount	Poziom + SF	Darmowa	Nie	0	82
<i>uwodzicielski uśmiech</i>	Winning Smile	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	0	86
<i>uzdrawiający ogień</i>	Fire Heal	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	0	69
<i>walka wręcz</i>	Unarmed Combat	Poziom + Zr	Standardowa	Nie	0	85
<i>wdzięczny odwrót</i>	Graceful Exit	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	0	72
<i>wezwanie pocisku</i>	Call Missile	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	63

<i>wezwanie zwierzęcego towarzysza</i>	Call Animal Companion	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	63
<i>widzenie życia</i>	Lifesight	Poziom + PER	Prosta	Nie	1	74
<i>wielki skok</i>	Great Leap	Poziom + ZR	Darmowa	Nie	1	72
<i>więź ze zwierzęciem</i>	Animal Bond	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	0	60
<i>woltyżerka</i>	Trick Riding	Poziom + ZR	Prosta	Nie	1	84
<i>wrażenie</i>	Impress	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1	73
<i>wrzask bojowy</i>	Battle Bellow	Poziom + CHA	Prosta	Nie	1	62
<i>wspinaczka</i>	Climbing	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0	64
<i>wspólna krew</i>	Blood Share	Poziom + ŻYW	Standardowa	Tak	0	63
<i>wszechstronność</i>	Versatility	Poziom	ND	Nie	0	85
<i>wyczucie trucizny</i>	Sense Poison	Poziom + PER	Prosta	Nie	1	79
<i>wyczucie zagrożenia</i>	Sense Danger	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	79
<i>wykrywanie broni</i>	Detect Weapon	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	65
<i>wykrywanie pułapek</i>	Detect Trap	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1	65
<i>wypatrzenie wady pancerza</i>	Spot Armor Flaw	Poziom + PER	Prosta	Tak	0	81
<i>występ</i>	Performance	Poziom + CHA	Prosta	Tak	1	76
<i>wyszukiwanie informacji</i>	Research	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	0	78
<i>wytrzymałość</i>	Durability	Poziom	ND	Nie	0	66
<i>wytrzymałość chowańca</i>	Familiar Durability	Poziom	ND	Nie	0	69
<i>wytrzymałość wierzchowca</i>	Mount Durability	Poziom	ND	Nie	0	75
<i>wytrzymałość zwierzęcego towarzysza</i>	Animal Companion Durability	Poziom	ND	Nie	0	60
<i>wzmocnienie iluzji</i>	False Sight	Poziom	Prosta	Nie	1	69
<i>zachowanie równowagi</i>	Wound Balance	Poziom + SF	Darmowa	Nie	0	86
<i>zagadanie</i>	Engaging Banter	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1	68
<i>zamrożenie trucizny</i>	Cold Purify	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	0	64
<i>zapamiętanie tekstu</i>	Book Memory	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0	63
<i>zapanowanie nad zwierzęciem</i>	Dominate Beast	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1	66
<i>zapożyczenie zmysłu</i>	Borrow Sense	Poziom + SW	Standardowa	Nie	0	63
<i>zawadiacki śmiech</i>	Heartening Laugh	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0	72
<i>zawładnięcie zwierzęciem</i>	Animal Possession	Poziom + SW	Standardowa	Nie	2	60
<i>ziemna skóra</i>	Earth Skin	Poziom + ŻYW	Standardowa	Tak	0	67
<i>zimna krew</i>	Resist Taunt	Poziom + SW	Darmowa	Nie	1	78
<i>złowieszcze mamrotanie</i>	Arcane Mutterings	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0	61
<i>zmysł kierunku</i>	Direction Sense	Poziom + PER	Standardowa	Tak	2	65
<i>znajomość języka</i>	Speak Language	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1 (tekst)	80
<i>zręczne dłonie</i>	Fast Hand	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	0	69
<i>zrzucenie winy</i>	Slough Blame	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	1	80
<i>żeglarstwo powietrzne</i>	Air Sailing	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	0	60
<i>żonglerka bronią</i>	Blade Juggle	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1 (tekst)	62

Polska Nazwa Talentu	Angielska Nazwa Talentu	Stopień	Akcja	Karma	Wyczerpanie
<i>przewodnik stada</i>	Animal Leadership	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0
<i>ożywienie przedmiotu</i>	Animate Object	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>pancerna matryca</i>	Armored Matrix	Poziom	ND	Nie	0
<i>astralna kieszeń</i>	Astral Pocket	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1 (tekst)
<i>sieć astralna</i>	Astral Web	Poziom + SF	Standardowa	Nie	3
<i>aura ochronna</i>	Aura Armor	Poziom + SW	Standardowa	Nie	2
<i>czarowny głos</i>	Bardic Voice	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1
<i>paktowanie</i>	Bargain With Summoned Creature	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1
<i>zwierzęcy wigor</i>	Bestial Resilience	Poziom + ŻYW	ND	Nie	0
<i>zwierzęca żywotność</i>	Bestial Toughness	Poziom + ŻYW	Prosta	Tak	0
<i>strzał na ślepo</i>	Blind Fire	Poziom + PER	Prosta	Tak	0
<i>sprawdzian niewinności</i>	Blood Guild Weapon	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0
<i>cielesne ostrze</i>	Body Blade	Poziom + SF	Darmowa	Tak	0
<i>kościany kompas</i>	Bone Compass	Poziom + PER	Standardowa	Tak	2
<i>wezwanie rumaka</i>	Call Mount	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1
<i>wzorzec rzucania czarów</i>	Casting Pattern	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>kameleon</i>	Chameleon	Poziom + SW	Prosta	Tak	1
<i>wyzwanie</i>	Champion Challenge	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0
<i>pojedynek z horrorem</i>	Confront Horror	Poziom + CHA (tekst)	Standardowa	Tak	5
<i>straszliwy cios</i>	Critical Hit	Poziom	Darmowa	Tak	0
<i>obrona</i>	Defense	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1
<i>wykrywanie fałszu</i>	Detect Falsehood	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>wykrywanie wpływu horroru</i>	Detect Influence	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0
<i>zwierzęcy zmysł</i>	Develop Animal Sense	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>kontrolowanie strzały</i>	Dominate Arrow	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1
<i>sokole oko</i>	Eagle Eye	Poziom + PER	Prosta	Nie	1
<i>ziemna zbroja</i>	Earth Armor	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>echolokacja</i>	Echo Location	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>wzorzec efektu czarów</i>	Effect Pattern	Poziom + PER	Prosta	Nie	1
<i>spacer przez żywioł</i>	Elemental Walk	Poziom + SW	Standardowa	Tak	2
<i>odporność na zimno</i>	Endure Cold	Poziom + ŻYW	Darmowa	Nie	0
<i>rysunek na skórze</i>	Enduring Art.	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	0
<i>znalezienie drogi ucieczki</i>	Escape Divination	Poziom + PER	Podtrzymywana	Nie	1
<i>niematerialna broń</i>	Ethereal Weapon	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	2
<i>pierwszy krąg doskonałości</i>	First Ring Of Perfection	Poziom + PER	Prosta	Tak	0
<i>magiczne zaskoczenie</i>	Gain Surprise	Poziom + SW	Prosta	Tak	1
<i>złoty zmysł</i>	Gold Sense	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0
<i>skowyt</i>	Howl	Poziom + CHA	Standardowa	Nie	1
<i>niewiarygodna kryjówka</i>	Impossible Hide	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>precyzyjny atak</i>	Impressive Strike	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1
<i>podjudzanie tłumu</i>	Incite Mob	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	1
<i>spłoszenie stada</i>	Incite Stampede	Poziom + SW	Podtrzymywana	Nie	1
<i>nasylenie panczerza</i>	Infuse Armor	Poziom + PER	Standardowa	Tak	2

<i>nasycenie ostrza</i>	Infuse Blade	Poziom + PER	Standardowa	Tak	2
<i>nasycenie broni</i>	Infuse Weapon	Poziom + PER	Standardowa	Tak	1
<i>lwi duch</i>	Lion Spirit	Poziom	ND	Nie	0
<i>cios w matrycę</i>	Matrix Strixe	Poziom + SW	Prosta	Nie	1
<i>zapamiętanie obrazu</i>	Memorize Image	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0
<i>ochrona przed metalem</i>	Metal Ward	Poziom + PER	Standardowa	Tak	0
<i>pancerz silnej woli</i>	Mind Armor	Poziom	Standardowa	Nie	1
<i>umysłowe ostrze</i>	Mind Blade	Poziom	Standardowa	Nie	1
<i>strumień jaźni</i>	Mind Wave	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>odchylanie pocisków</i>	Missile Twister	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>ziemny dywan</i>	Moving Earth	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>druzgocząca szarża</i>	Multi-Charge	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1 + (atak,tekst)
<i>grad pocisków</i>	Multi-Shot	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	1 + (atak,tekst)
<i>grad ciosów</i>	Multi-Strike	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1 + (atak,tekst)
<i>dar języków</i>	Multi-Tongue	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>wielotkanie</i>	Multi-Weaving	Poziom + PER	Prosta	Nie	1
<i>astralny spacer</i>	Netherwalk	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>przyszpilenie</i>	Pin	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	0
<i>roślinne schronienie</i>	Plant Shelter	Poziom + CHA	Podtrzymywana	Nie	1
<i>głosiciel</i>	Questor	Poziom	ND	Nie	0
<i>szybkie strzały</i>	Quick Shot	Poziom + ZR	Standardowa	Tak	1 + (atak,tekst)
<i>zagrzewanie do boju</i>	Rally	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0 (1;tekst)
<i>wzorzec zasięgu czarów</i>	Range Pattern	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>kształtowanie przedmiotu</i>	Reshape Object	Pozom + SW	Standardowa	Nie	2
<i>odporność na ból</i>	Resist Pain	Poziom	ND	Nie	0
<i>atak w biegu</i>	Rushing Attack	Poziom	Prosta	Tak	2 (tekst)
<i>ukryta myśl</i>	Safe Thought	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0
<i>identyfikacja tropu</i>	Scent Identifier	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>wyjąca strzała</i>	Screaming Arrow	Poziom + CHA	Prosta	Nie	1
<i>druga szansa</i>	Second Chance	Poziom + SW	Prosta	Nie	1
<i>wyczucie magii</i>	Sense Magic Item	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>zrzućenie więzów</i>	Shackle Shrug	Poziom + ZR	Podtrzymywana	Nie	1
<i>dzielona matryca</i>	Shared Matrix	Poziom	ND	Nie	0
<i>ominięcie tarczy</i>	Shield Beater	Poziom	Prosta	Tak	1
<i>ukazanie wady pancerza</i>	Show Armor Flaw	Poziom + PER	Standardowa	Nie	2
<i>stępienie ostrza</i>	Soften Blade	Poziom + SW	Standardowa	Nie	0
<i>ochronna pieśń</i>	Song of Deflection	Poziom + SW	Standardowa	Tak	1
<i>pojedynek umysłów</i>	Soul Shatter	Poziom + SW	Prosta	Tak	1
<i>utrwalenie czaru</i>	Spell Crystal Lock	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0(tekst)
<i>cios astralny</i>	Spirit Strike	Poziom + SW	Standardowa	Nie	1
<i>kamienna skóra</i>	Stone Skin	Poziom + ŻYW	Standardowa	Tak	0
<i>burzowa tarcza</i>	Storm Shield	Poziom + SW	Standardowa	Nie	2
<i>krąg przywoływania</i>	Summoning Circle	Poziom + SW	Podtrzymywana	Tak	0
<i>oswojenie rumaka</i>	Tame Mount	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0
<i>falszywe oblicze</i>	Thoughtful Expression	Poziom + PER	Standardowa	Nie	0
<i>grzmiący topór</i>	Thunder Axe	Poziom + SF	Darmowa	Nie	1
<i>wypatrzenie strzelca</i>	Trace Missile	Poziom + PER	Prosta	Nie	1
<i>tratowanie</i>	Trample	Poziom	Darmowa	Nie	1
<i>odtworzenie przeszłości</i>	Truth Skit	Poziom + PER	Podtrzymywana	Tak	0

<i>wysadzenie z siodła</i>	Unmount	Poziom + SF	Prosta	Nie	0
<i>jad</i>	Venom	Poziom + ŻYW	Prosta	Tak	0
<i>trafienie w czuły punkt</i>	Vital Strike	Poziom + PER	Prosta	Tak	1
<i>witalność</i>	Vitality	Poziom + ŻYW	Podtrzymywana	Tak	0
<i>ostrzegawczy strzał</i>	Warning Shot	Poziom + CHA	Darmowa	Nie	0
<i>stępienie strzały</i>	Warp Missile	Poziom + PER	Standardowa	Nie	1
<i>taniec na wodzie</i>	Water Dancing	Poziom + CHA	Standardowa	Tak	0
<i>łamacz mieczy</i>	Weapon Breaker	Poziom + SF	Prosta	Tak	0
<i>ochrona przed bronią</i>	Weapon Ward	Poziom + SW	Standardowa	Tak	1
<i>wirujące ostrze</i>	Whirlwind	Poziom + ZR	Standardowa	Nie	2
<i>wietrzny łuk</i>	Wind Bow	Poziom	Standardowa	Nie	1
<i>przeniesienie rany</i>	Wound Transfer	Poziom + SW	Standardowa	Tak	0